**Notes TD 1**

Exercice 1 :

* J’ai rencontré un bug lors de l’exécution de la fonction, les index des éléments en double n’étaient pas pris en compte et avaient tous le même index que leur première occurrence.
* Pour régler ce problème, vous m’avez conseillé d’utiliser la fonction enumerate(), ou d’importer numpy mais j’ai trouvé plus simple de déclarer une variable et de l’incrémenter pour créer un genre de faux index.

Exercice 4 :

* J’ai réussi à faire trois listes pour chaque score possible, chacune contenant toutes les valeurs de 1 à 10 lancers de fléchettes (D’ailleurs la liste des lancers pour le score de 0 n’est pas très intéressante).
* J’ai ensuite essayé d’itérer sur chacune des listes afin de sortir toutes les combinaisons de valeurs différentes pour ensuite les comparer au score maximum mais je n’ai pas réussi (je pense que j’ai à peu près le même problème sur l’exercice 7, les boucles créent comme des boucles infinies dans mon cerveau).

Exercice 6 :

* Je ne conseillerais pas de jouer à ce jeu car la probabilité de victoire n’est que de 6.25%.

Exercice 7 :

* J’étais persuadé de pouvoir réussir cet exercice mais je n’arrive pas à créer la boucle que je veux utiliser afin d’organiser les caractères en fonction de l’index et de len() et donc produire des anagrammes.
* Je ne sais pas si c’est très clair mais c’est comme si pour « bac » :
  + b -> 0
  + a -> 1
  + c -> 2
* Les combinaisons possibles :
  + 012, 021, 102, 120, 201, 210
  + bac, bca, abc, acb, cba, cab

Exercice 8 :

* J’ai voulu commencer par cet exercice mais finalement je me suis dit que les autres seraient plus simples et au final, après un dur labeur (et un peu d’aide) j’ai enfin réussi à faire un code super long mais il fonctionne !
* J’avais d’abord essayé de faire un dictionnaire pour stocker chaque vote et la personne pour qui le vote est assigné mais au final ça imprimait juste cinq fois (pour le nombre de valeurs dans la liste chosen\_player j’imagine) la personne et un vote.
* J’ai donc créé des listes dans tous les sens (et beaucoup de variables) pour itérer dedans et trouver le nombre de votes positifs et excellent afin de les comparer entre tous les participants de la liste de participants.